

Compétence 6 – Travailler dans une équipe informatique

SAÉ 1.6 : Découverte de l'environnement économique et écologique

Objectif de la saé : Créer un site web sur une controverse sociotechnique qui questionne les écosystèmes numériques

Il s'agit d'effectuer une présentation numérique d'une problématique sociale, économique ou écologique liée à l'écosystème numérique.

Définition de la compétence 6 : Acquérir, développer et exploiter les aptitudes nécessaires pour travailler efficacement dans une équipe informatique.

Composantes essentielles (critères d'évaluation) :

- **en inscrivant sa démarche au sein d'une équipe pluridisciplinaire ;**
- en accompagnant la mise en œuvre des évolutions informatiques ;
- **en veillant au respect des contraintes réglementaires et législatives ;**
- **en développant une communication efficace et collaborative.**

Apprentissage critique visé Appréhender l'écosystème numérique

Organisation :

Par groupe de quatre, vous devrez effectuer une recherche documentaire approfondie sur une controverse sociotechnique (liste de sujet, propositions possibles). Vous devrez identifier ses enjeux, les acteurs, la chronologie (nœud de controverse) et les ressources documentaires qui y sont associées.

6h de TD + 12h de travail personnel

Évaluation :

- Livrable 1 : Document de synthèse sur la recherche documentaire (R1.11)
- Livrable 2 : analyse de la controverse selon la méthode PESTEL (R1.08 et R1.09)
- Livrable 3 : Site Internet statique avec 4-5 pages (R1.02)

Liste des sujets :

- Une cryptomonnaie écologique est-elle possible ?
- Le modèle économique des GAFAM est-il éthique ?
- Automatisation des processus métier (RPA), un danger pour l'emploi ?
- L'ordinateur quantique pour tous est-il souhaitable ?
- Le travail en open space : facteur favorisant la collaboration ou surveillance généralisée ?
- Télétravail : la digitalisation des salariés est-elle pérenne ?
- Les magasins de type Amzone Go signent-ils la fin du commerce traditionnel ?
- Le pilotage de l'agriculture par les données favorise-t-il une agriculture soutenable ?
- Les jeux de cartes à collectionner font-ils émerger un nouveau marché de l'art via Internet ?
- La course à l'écologie des entreprises : green IT ou green washing ?
- Être créateur de contenu sur Internet : phénomène de mode ou business d'avenir ?
- Les robots comme employés à part entière : concept débile ou solution crédible ?

Calendrier

Semaine du 20 septembre : lancement de la SAÉ

Pour le 16/10 : rendu du livrable 1

Pour le 29/10 : rendu du livrable 2

Pour le 29/11 : rendu du livrable 3